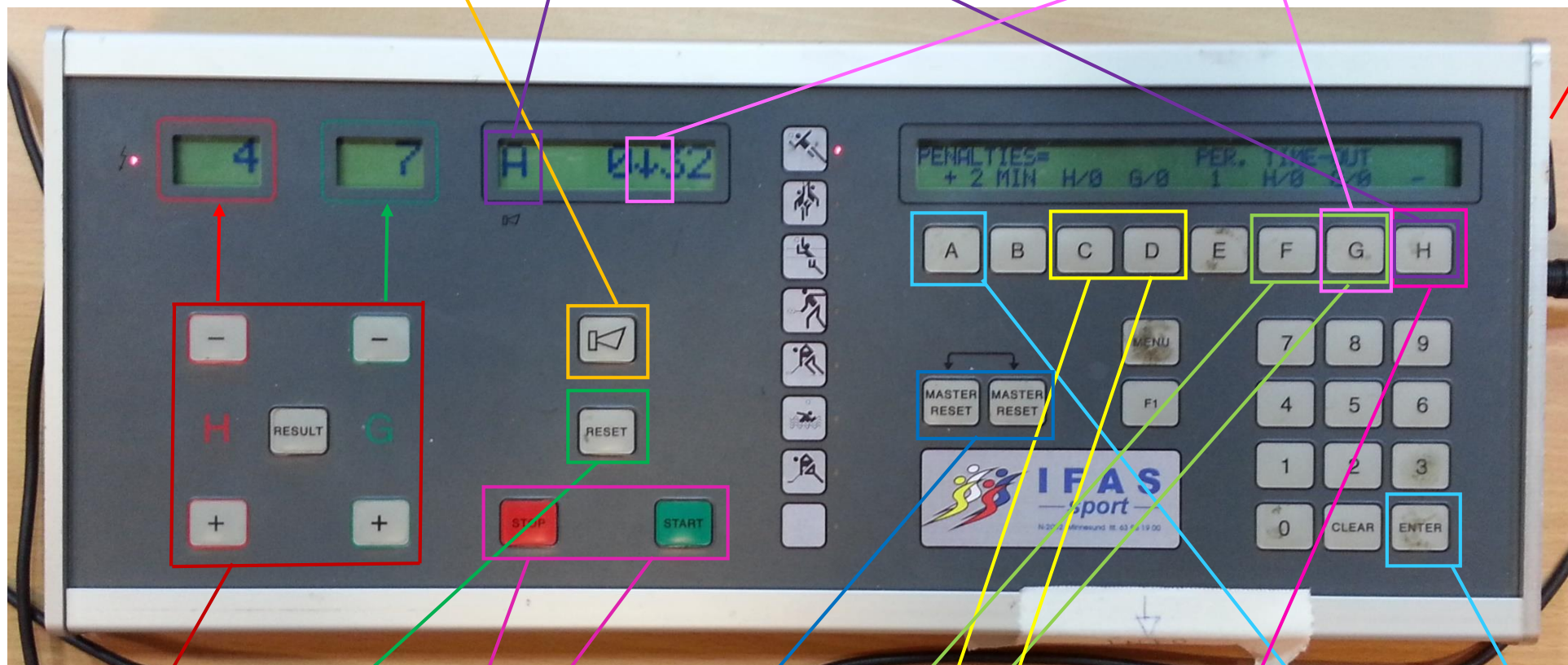


**FLØYTEHORN:** Trykk på fløyteknappen for lyd. Denne brukes før kampstart/ start av 2.omgang eller for å få kontakt med dommer ved «**TIME-OUT**», feil bytte eller andre spørsmål.

**4. AUTO/ MAN. FLØYTEHORN:** Se at fløytehornet står på «**A**» for å fløyte automatisk når tiden er ute. Hold inne knapp **H** for å endre fra «**M**» til «**A**».

**5. TID OPP/ NED:** Pilen viser om tiden skal telle oppover eller nedover. For å endre dette hold inne knapp **G**.

**1. SLÅ PÅ/ AV KLOKKEN:** Bruk liten knapp på siden.



#### REGISTRERING AV MÅL:

**H** for hjemmelag, **G** for bortelag. Trykk **+** for å legge til mål og **-** for å ta bort. Pass på at du ikke holder knappene inne for lenge. Da kan det komme opp/ forsvinne flere mål. Du må godkjenne målet for hver gang ved å trykke «**RESULT**».

#### PAUSE:

Trykk «**RESET**» etter pause for å få opp 2.omgang.

#### TIME-OUT:

Det er kun laget som er i besittelse av ball som kan levere det grønne time-out-kortet. Trykk på fløyteknappen og «**STOPP**». Hold oppe det grønne kortet for å signalisere hvorfor dere blåser. Trykk deretter knapp **F** dersom det er hjemmelag som tar time-out, eller knapp **G** dersom ved bortelag.

#### START OG STOPP:

Bruk knappene «**START**» og «**STOPP**».

#### 2. NULLSTILL TAVLEN:

Hold inne begge «**MASTER RESET**».

#### UTVISNING:

Stopp klokken ved å trykke «**STOPP**» og trykk knapp **C** for utvisning til hjemmelag og knapp **D** for utvisning til bortelag. Trykk «**START**» når dommer blåser i gang kampen igjen.

#### FOR Å FJERNE UTVISNING/ TIME-OUT:

Trykk knapp **H** og knapp **C** eller **D** for fjerning av utvisning. Trykk knapp **H** og knapp **F** eller **G** for fjerning av time-out.

#### 3. STILL INN TIDEN:

Trykk «**TIME**» (knapp **E**), slå inn ønsket spilletid og trykk «**ENTER**». Husk å trykke «**SAVE**» (knapp **A**) slik at samme tid kommer opp til 2.omgang.